



VHDL avanzado

Hipólito Guzmán Miranda
Departamento de Ingeniería Electrónica
Universidad de Sevilla

hguzman@us.es

Contexto docente

B02: Sistemas Lógicos Programables Avanzados

- Tema 1: Arquitectura FPGAs
- Tema 2: Metodologías de diseño digital avanzado
- Tema 3: VHDL avanzado
- Tema 4: Capacidades de verificación en circuitos digitales

Conocimientos previos requeridos:

- VHDL básico
 - Diseño con dos procesos

Objetivos de aprendizaje

- Ampliar el vocabulario de sentencias y palabras clave en VHDL
- Familiarizarse con el potencial de VHDL para elevar el nivel de abstracción en diseño, sin perder de vista el comportamiento en síntesis
- Adquirir capacidades para reducir la duplicidad de código e incrementar su reutilizabilidad

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

El VHDL que conocéis (síntesis)

comb: **process** (<lista_de_sensibilidad>)

if ... **elsif** ... **else** ... **end if**;

case ... **when** => ... **end case**;

sinc: **process** (rst, clk)

if (rst = '1') **then** ...

elsif (rising_edge(clk)) **then** ...

end if;

Instancias de componentes y entidades

El VHDL que conocéis (simulación)

clk_process: **process**

- invertir clk, **wait for clk_period/2**

stim_process: **process**

- Secuencia de estímulos generada manualmente (muy tedioso en tests complejos)

‘Cargo cult programming’

En C, código descuidado normalmente produce malos resultados, y es más difícil de depurar y modificar

En VHDL, código descuidado puede producir hardware que funcione, pero también será difícil de depurar y modificar -> **código que nadie quiere tocar**

VHDL es un lenguaje de ALTO nivel

- Describid a un mayor nivel de abstracción
- Dejad que el sintetizador infiera el circuito
- El hardware sintetizado funciona igual de bien (o mejor), pero el código es más sencillo de leer y mantener

Pero vayamos poco a poco...

Unas palabras de advertencia

Todo lo que se explica aquí cuesta recursos hardware (en implementación)

Las operaciones no se realizan secuencialmente sino concurrentemente

Paradigma de diseño es el mismo:
operaciones se convierten en lógica -> pero
tendréis más recursos para estructurar
vuestra código

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

El tipo de dato record

“Bad programmers worry about the code. Good programmers worry about data structures and their relationships.” - Linus Torvalds

- Esto también aplica cuando describimos hardware
- Los record(s) son un tipo de dato que está compuesto de otros datos
- Son el equivalente VHDL a los struct de C
- Agrupan señales o puertos del mismo contexto en record(s)

Ejemplo: signals

```
type transceiver_data is
  record
    data : std_logic_vector (15 downto 0);
    valid : std_logic;
  end record;

signal datain, dataout : transceiver_data;
```

Ejemplo: puertos

```
entity transceiver is
  Port (
    clk      : in std_logic;
    rst      : in std_logic;
    data_in   : in transceiver_data;
    data_out_I : out transceiver_data;
    data_out_Q : out transceiver_data
  );
end transceiver;
```

Ejemplo: puertos

entity transceiver **is**

- El record entero tiene que tener una única dirección (IN o OUT)
- Añadir una nueva señal al puerto sólo implica cambiar la definición del record!

```
    data_out_Q : out transceiver_data
);
end transceiver;
```

Asignación y uso

Acceder a `record.dat`o :

```
if (data_in.valid = '1') then
    data_out.data <= data_in.data;
    data_out.valid <= '1';
end if;
```

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

Leer señales, devolver valor

```
function invert (data: std_logic) return std_logic is
begin
    return not data;
end function invert;
```

Cada llamada a la función generará un inversor al sintetizar!

Ejemplos

```
function sum (a: integer; b: integer)
return integer is
begin
    return a+b;
end function sum;
```

Cada llamada a la función generará un sumador al sintetizar

Ejemplos

```
function sel (cond: boolean; if_true,  
if_false: integer) return integer is  
begin  
    if cond = true then  
        return (if_true);  
    else  
        return (if_false);  
    end if;  
end function sel;
```

¿Por qué usarlas?

Ya que producen el mismo hardware, merece la pena usarlas para:

- Encapsular operaciones que reutilizas
- Multiplexar o invertir generics, constants o señales en un `generic map` o `port map`

Insisto: no son subrutinas, son **hardware!**

Múltiples entradas, múltiples salidas

Aparentemente similares a los functions pero:

- Tienen parámetros IN y OUT
- Pueden leer de los IN y modificar los OUT

Ejemplo:

```
procedure vect_write
  (constant data: in std_logic_vector(31 downto 0);
  signal vector_ctrl : out fifo_ctrl) is
  begin
    vector_ctrl.datai <= data;
    vector_ctrl.wr_en <= '1';
    wait for 10 ns;
    vector_ctrl.wr_en <= '0'; --after 10 ns;
  end procedure;
```

(No es sintetizable ya que contiene un wait)

Diferencias:

- Las funciones no modifican nada, simplemente devuelven un valor

```
data <= a_function (other_data);
```

- Los procedimientos cambian el valor de señales

```
my_procedure (signals_in, signals_out);
```

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

Bucle for

```
for i in 0 to 7 loop
```

- El sintetizador **expande el bucle durante la síntesis**
- El rango del bucle debe ser estático (para que pueda sintetizarse)
- Cada paso por el bucle no es una ‘iteración’, sino una repetición del hardware

Ejemplo

```
reorder_data: process (data_in)
begin
    for i in 0 to 7 loop
        data_out(i) <= data_in(7-i);
    end loop;
end process;
```

Es equivalente a:

```
reorder_data: process (data_in)
begin
    data_out(0) <= data_in(7);
    data_out(1) <= data_in(6);
    data_out(2) <= data_in(5);
    data_out(3) <= data_in(4);
    data_out(4) <= data_in(3);
    data_out(5) <= data_in(2);
    data_out(6) <= data_in(1);
    data_out(7) <= data_in(0);
end process;
```

Instanciación condicional de componentes

- Instancia un componente/entidad o no, según se cumpla o no una condición
- Esta condición debe ser estática de forma que se sepa si se cumple **durante la síntesis**
- El sintetizador es el que instancia o no el componente

if condition generate

```
second_instance: if GENERATE_TWO=true
generate
  inst2: cont port map (
    clk => clk,
    rst => rst,
    count => count2 );
end generate second_instance;
```

Instanciación múltiple de componentes

- Usando **for parameter in range**
- Al igual que antes, el sintetizador **expande el bucle durante la síntesis**
- El rango del bucle debe ser estático (para que pueda sintetizarse)
- Cada paso por el bucle no es una ‘iteración’, sino una **instancia** del componente

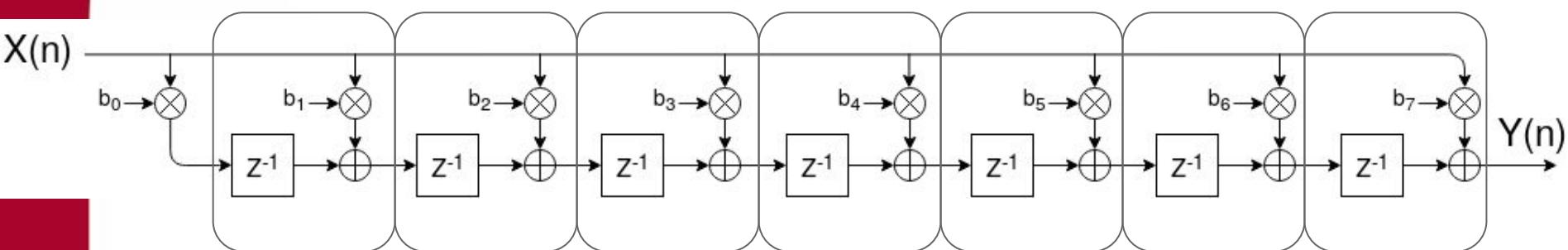
```
for parameter in range
    generate
```

```
regdesp:
```

```
    for i in 0 to 3 generate
        myreg : reg port map (
            clk => clk,
            rst => rst,
            din => data(i),
            dout => data(i+1));
    end generate regdesp;
```

Filtro FIR

Como conjunto de etapas



```
channel_filter: for i in 0 to 23 generate
  taps: tap generic map(
    INPUT_WIDTH      => 9,
    OUTPUT_WIDTH     => 10,
    TRUNC_BITS       => 8,
    COEF             => coefs(sel(i<12, i, 23-i)),
    SAT_MULT_BITS   => 2)
  port map(
    clk => clk,
    rst => rst,
    valid => cfilterin_valid,
    input => cfilterin,
    prev => d_aux(i),
    output => d_aux(i+1)
  );
end generate;
```

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

Encapsular todo lo anterior

En un **package** VHDL podemos definir:

- Tipos de datos
- Constantes
- Funciones
- Procedimientos
- Componentes



Packages

Encapsular todo lo anterior

En lugar de redeclarar todo lo que necesitemos en cada fichero .vhd de cada entidad, simplemente añadimos a la sección library:

```
use work.mypackage.all;
```

```
library IEEE;  
use IEEE.STD_LOGIC_1164.all;
```

```
package mypackage is  
    -- declaración de tipos de datos  
    -- declaración de constantes  
    -- declaración de componentes  
    -- declaración de funciones y procedimientos  
end mypackage;
```

```
package body mypackage is  
    -- definición de funciones y procedimientos
```

```
end mypackage;
```

Conjuntos de packages

Se incluyen por completitud, pero no os hará falta crearlas para la asignatura

Por ejemplo, `std_logic_1164` es un package del library IEEE:

```
library IEEE;  
use IEEE.STD_LOGIC_1164.all;
```

Vuestros packages custom pertenecen al library `work` por defecto

Conjuntos de packages

Para utilizar libraries de terceros, deben compilarse/sintetizarse aparte, y en la sección library:

```
library uvvm_util;  
use uvvm_util.types_pkg.all;  
use uvvm_util.string_methods_pkg.all;  
use uvvm_util.adaptations_pkg.all;  
use uvvm_util.methods_pkg.all;  
  
use <library>.<package>.all;
```

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

std_ulogic: no resuelto std_logic: resuelto

```
TYPE std_ulogic IS ( 'U', -- Uninitialized
                      'X', -- Forcing Unknown
                      '0', -- Forcing 0
                      '1', -- Forcing 1
                      'Z', -- High Impedance
                      'W', -- Weak Unknown
                      'L', -- Weak 0
                      'H', -- Weak 1
                      '-' -- Don't care
                    );
```

```
SUBTYPE std_logic IS resolved std_ulogic;
```

std_ulogic explicado

- '0', '1': Uso normal
- 'Z': Cuando necesitamos poner algo en alta impedancia (buses compartidos, normalmente sólo se puede poner en los pines de la FPGA, que es el único sitio donde suele haber puertas triestado)
- 'U': Nos avisa en simulación de que no hemos inicializado algo correctamente (ej: resets mal implementados)
- 'X': Nos avisa en simulación de cortocircuitos, o de operaciones realizadas sobre valores 'U'
- 'L', 'H': Modelado de pulldowns/pullups en simulación
- 'W': Nos avisa en simulación de cortocircuitos entre 'L' y 'H'
- '-': Puede usarse como 'comodín' al comparar vectores
`(if vect = "11-0-1--" then)`

	Fuerte		Débil		
Bajo	'0'	Cero lógico fuerte	'L'	Cero lógico débil (Low = pulldown)	
Alto	'1'	Uno lógico fuerte	'H'	Uno lógico débil (High = pullup)	
Desconocido	'X'	Valor fuerte desconocido (Unknown)	'W'	Valor débil desconocido (Weak)	

Especiales	
'Z'	Alta impedancia (High impedance)
'U'	Sin inicializar (Uninitialized)
'-'	No importa (Don't care)

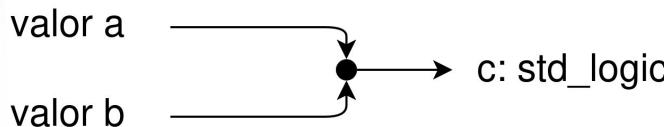
Función de resolución

```
-- resolution function

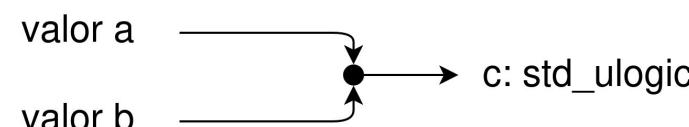
CONSTANT resolution_table : stdlogic_table := (
-- -----
-- | U X 0 1 Z W L H - | | |
-- -----
( 'U', 'U', 'U', 'U', 'U', 'U', 'U', 'U', 'U', 'U' ), -- | U |
( 'U', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X' ), -- | X |
( 'U', 'X', '0', 'X', '0', '0', '0', '0', 'X', '0' ), -- | 0 |
( 'U', 'X', 'X', '1', '1', '1', '1', '1', 'X', '1' ), -- | 1 |
( 'U', 'X', '0', '1', 'Z', 'W', 'L', 'H', 'X' ), -- | Z |
( 'U', 'X', '0', '1', 'W', 'W', 'W', 'W', 'X' ), -- | W |
( 'U', 'X', '0', '1', 'L', 'W', 'L', 'W', 'X' ), -- | L |
( 'U', 'X', '0', '1', 'H', 'W', 'W', 'H', 'X' ), -- | H |
( 'U', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X', 'X' ) -- | - |
```

);

¿Qué significa esto?



OK! c toma el valor resolve(a,b)

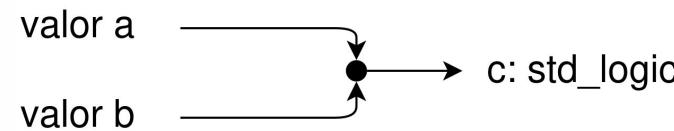


ERROR!

- No siempre queremos esto! (de hecho, casi nunca lo queremos)
- El sintetizador te avisa de los multi-source
- Los simuladores no! (aparecen 'X' en los waveform)

- Nos sirve de chequeo en tiempo de síntesis / compilación

¿Cuándo queremos std_logic?



OK! c toma el valor resolve(a,b)

Síntesis:

- Puertos bidireccionales

Simulación:

- Modelado de pull-ups, pull-down, resistencias (fuera de nuestro diseño digital)
- Buses compartidos

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía



Versiones del estándar

- VHDL'87
 - Primera versión
- VHDL'93
 - Versión con mayor soporte por las herramientas de síntesis y simulación propietarias. Introduce variables compartidas
- VHDL 2002
 - Añade tipos protegidos para variables compartidas. Se añade VHPI (VHDL Procedural Interface) en 2007
- VHDL 2008 (más información [aquí](#))
 - Integración de PSL (Property Specification Language). Generics en tipos, paquetes y subprogramas. Soportado en síntesis por Synopsys, y en simulación por QuestaSim y GHDL. Múltiples mejoras de usabilidad (**process (all) ;**)
- VHDL 2019
 - Versión más reciente (demos tiempo a las herramientas...)₄₈

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

Conclusiones y recomendaciones

- VHDL da opciones para estructurar el código de manera que sea más mantenible
- No es obligatorio usarlo todo
- Aunque esté encapsulado, sigue siendo HW!
- Se recuerda que las herramientas de los fabricantes normalmente generan plantillas para todo lo mencionado anteriormente

Contenido

- Motivación
- Records
- Functions y Procedures
- Sentencias For y Generate
- Packages y Libraries
- std_ulogic vs std_logic
- Versiones del estándar
- Conclusiones
- Bibliografía

Bibliografía

- Brian Mealy, Fabrizio Tappero, *[Free Range VHDL](#)*. Free Range Factory, 2018
- *The VHDL Golden Reference Guide*. Doulos, 1995
- Ricardo Jasinski, *Effective Coding with VHDL: principles and best practice*. The MIT Press, 2016

Resultados de aprendizaje

- Saber utilizar el tipo record para reestructurar los datos procesados por un diseño
- Diferencias entre function y procedure
- Uso de for y generate para generar instancias de hardware
- Saber que se puede mover código común a un package para evitar duplicidad de código
- ¿Cuándo se debe utilizar std_ulogic y cuándo std_logic?